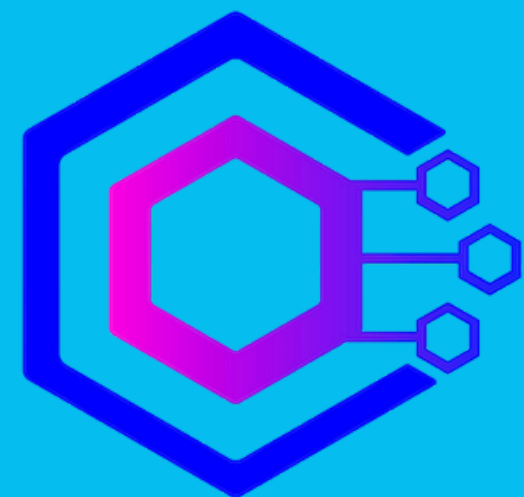




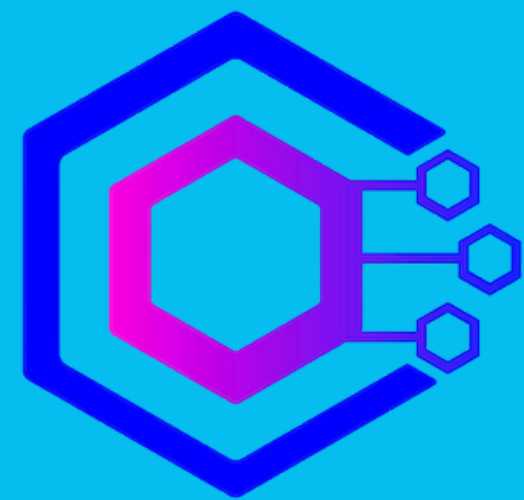
**DIGITAL
SYSTEMIC**

BLENDED COURSE **DIGITALE VAARDIGHEDEN**



Co-funded by
the European Union





**DIGITAL
SYSTEMIC**

BLENDED COURSE

WORKSHOP 1: Digital Youth Work Assessment



Co-funded by
the European Union





Partners:

awero



breakthrough
break the cycle



Co-funded by
the European Union

INHOUD

Welkom en Introductie
Digitale Competenties
De Assessment Tool
Feedback & Reflectie



Co-funded by
the European Union



WELKOM



Deel in de chat:

- je stad/eiland
- verwachting
- digitale ervaring: geef jezelf een score tussen 1 (bijna niets) en 5 (heel veel)



Co-funded by
the European Union

WAAROM DEZE TRAINING?



- Digitale vaardigheden.
- Digitale participatie.
- Kennisdeling & netwerken.
- Assessment + badges.



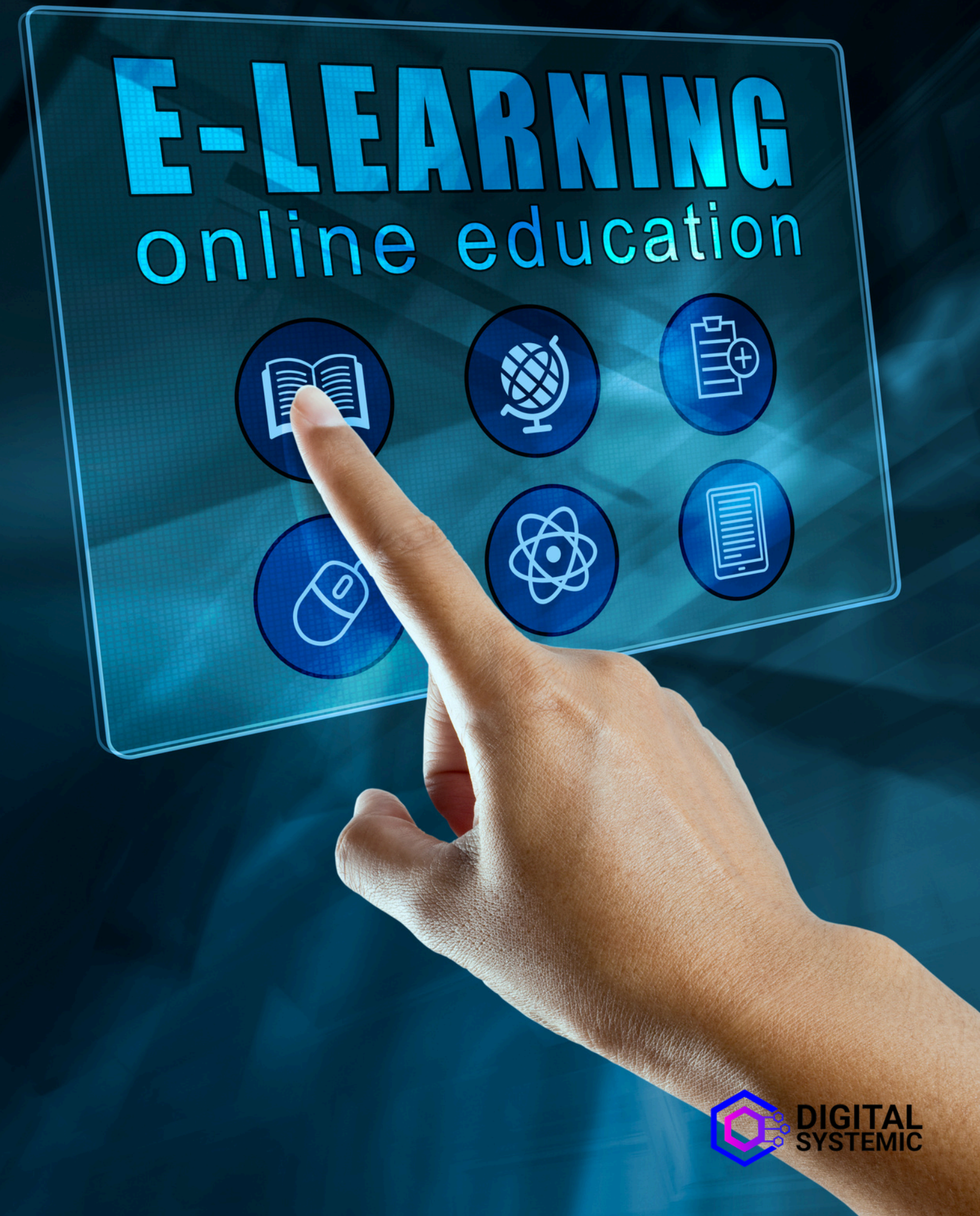
Co-funded by
the European Union

OVERZICHT BLENDED TRAINING

- 5 Online workshops.
- Badge-taken.
- Competentiecheck.
- Peer learning.



Co-funded by
the European Union



OVER DIGITAL SYSTEMIC



- Digitale transformatie in jeugd- en jongerenwerk.
- Competentieontwikkeling.
- Repository & leerpaden.
- Assessment & erkenning.



Co-funded by
the European Union

DIGITAL YOUTH WORK (DYW) ?

- Digitaal Jongerenwerk (DYW) betekent dat je digitaal **materiaal** en **technologie** op een proactieve manier inzet of ermee aan de slag gaat binnen het jongerenwerk.
- Digitale media en technologie kunnen een **hulpmiddel, een activiteit of de inhoud** van het jongerenwerk zijn.
- DYW is **geen** jongerenwerkmethode op zich.
- DYW kan in elke jongerenwerksetting worden geïntegreerd en heeft **dezelfde doelen** als jongerenwerk in het algemeen.
- DYW kan plaatsvinden in **face-to-face** situaties, in **online** omgevingen, of in een combinatie van beide.
- DYW is gebaseerd op **dezelfde ethiek, waarden en principes** als traditioneel jongerenwerk.”

WAT MOETEN JONGERENWERKERS KUNNEN?



- Tools en platforms herkennen die jongeren écht gebruiken
- Informatie online snel kunnen vinden, controleren en duiden
- Begrijpen hoe algoritmes, filterbubbels en trends werken
- Kunnen schakelen tussen offline & online jongerenwerk
- Een veilige, begrijpelijke digitale omgeving kunnen creëren



Co-funded by
the European Union

DYW SNAC COMPETENTIEMODEL

1. Digitale basisvaardigheden
2. Creatie & Storytelling
3. Participatie & Empowerment
4. Veiligheid & Ethiek
5. Kennisdeling & Netwerken



DIGITAALJONGERENWERK.NET

Digitale bibliotheek voor Digitaal jongerenwerk

Ga aan de slag met interactieve en digitale leertrajecten om jongerenwerkers te helpen bij digitale transformatie en innovatie. Zo ontwikkelen je de nodige digitale vaardigheden, veerkracht en aanpassingsvermogen.

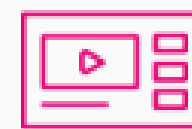
Onderzoek

► **Bekijk video**



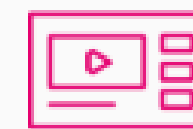
Middelen voor Digitaal jongerenwerk

Verken en wissel digitale middelen en materialen uit die helpen bij het opzetten van een strategie voor digitaal jongerenwerk.



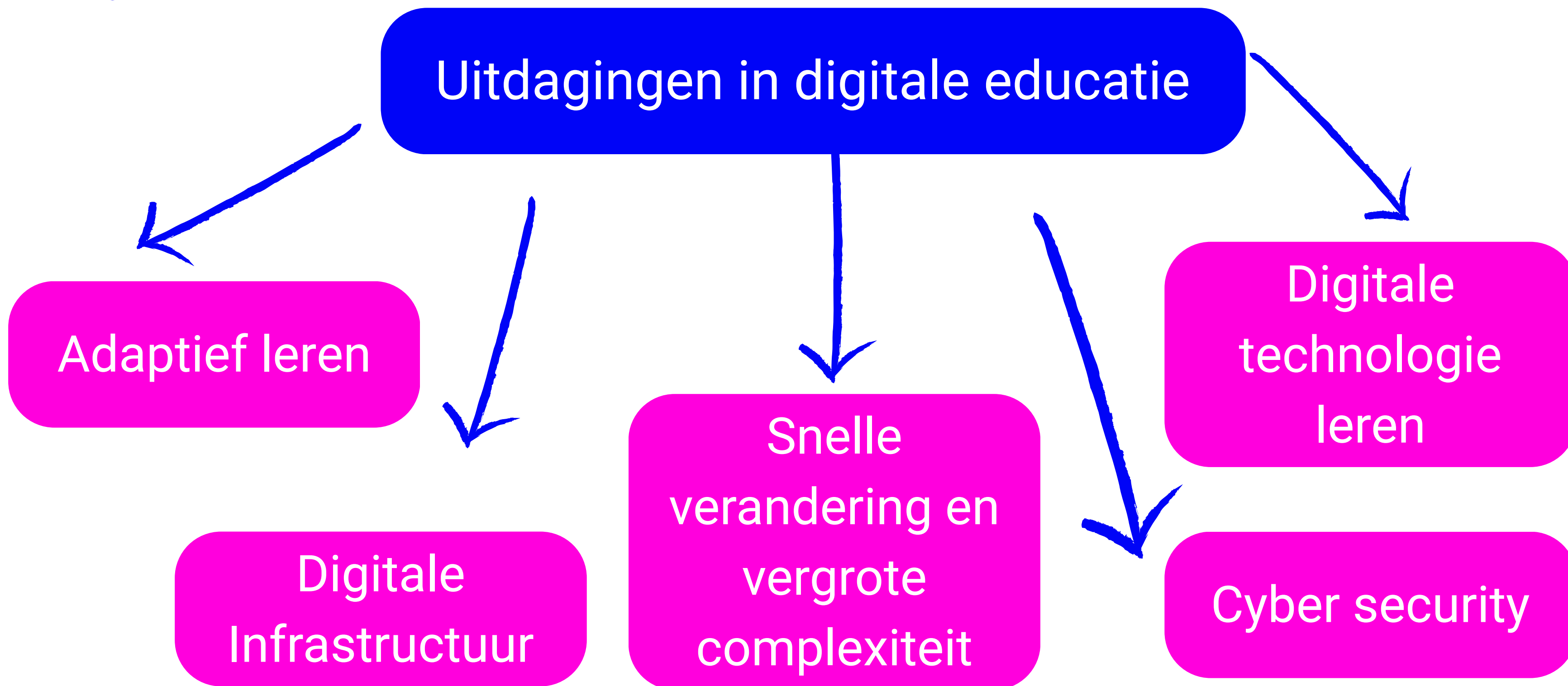
Capaciteit Digitaal jongerenwerk

Krijg toegang tot het digitale jongerenwerk trainingsprogramma voor jongerenwerkers en managers in het jongerenwerk.



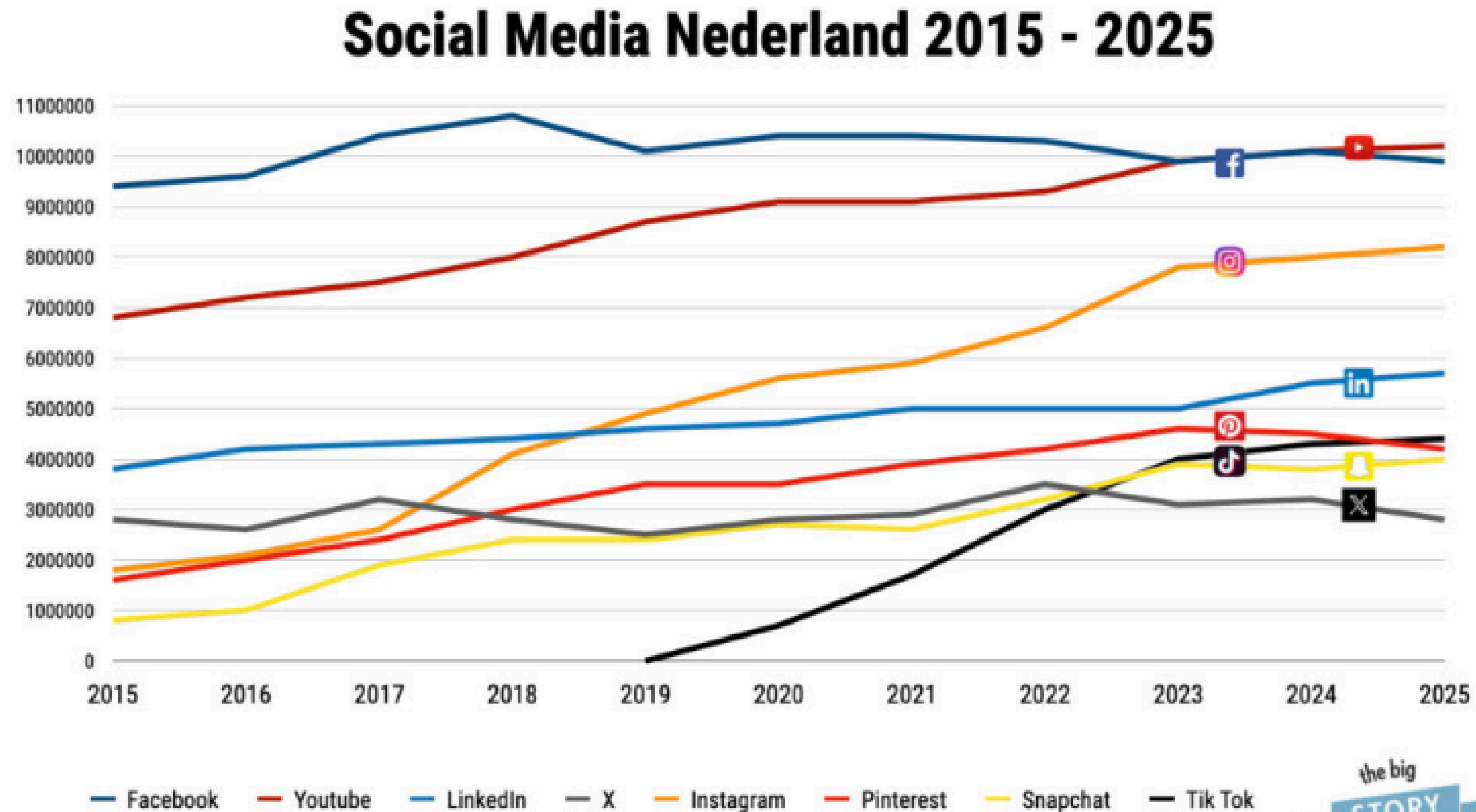
Beoordeling digitaal jongerenwerk

Gebruik digitale jongerenwerk tools om de digitale capaciteit van organisaties en de competenties van jongerenwerkers te beoordelen.



15-19 JAAR 165 MIN PER DAG
20-39 JAAR 147 MIN PER DAG

MAAR: NEEMT AF



Facebook Youtube LinkedIn X Instagram Pinterest Snapchat Tik Tok

Grafiek: thebigstory.nl

Bron: Newcom Research & Consultancy



ONDER JONGEREN ZIJN SOCIAL MEDIA ÉN STREAMINGDIENSTEN DE NORM

platforms zoals Instagram, TikTok en YouTube worden als belangrijke nieuws- en mediabronnen genoemd. Jongeren (13-34 jaar) gebruiken die platforms voor video, muziek, nieuws, social contact.

DIGITAAL JONGERENWERKER PROFIEL 2025

De jongerenwerker van nu is:

- Digitaal zelfverzekerd
- Creatief met digitale content
- Veilig & verantwoordelijk
- Verbonden in netwerken
- Data- en AI-bewust
- Facilitator van digitale participatie

DIGITALE BASISVAARDIGHEDEN

- Informatie zoeken & beoordelen
- Online tools gebruiken
- Begrijpen van digitale trends van jongeren



DIGITALE CONTENT & CREATIE

Video, audio, posts, visuals maken
Storytelling for impact
Tools zoals Canva, CapCut, AI-assistenten

DIGITALE PARTICIPATIE & EMPOWERMENT

Jongeren actief begeleiden in online projecten

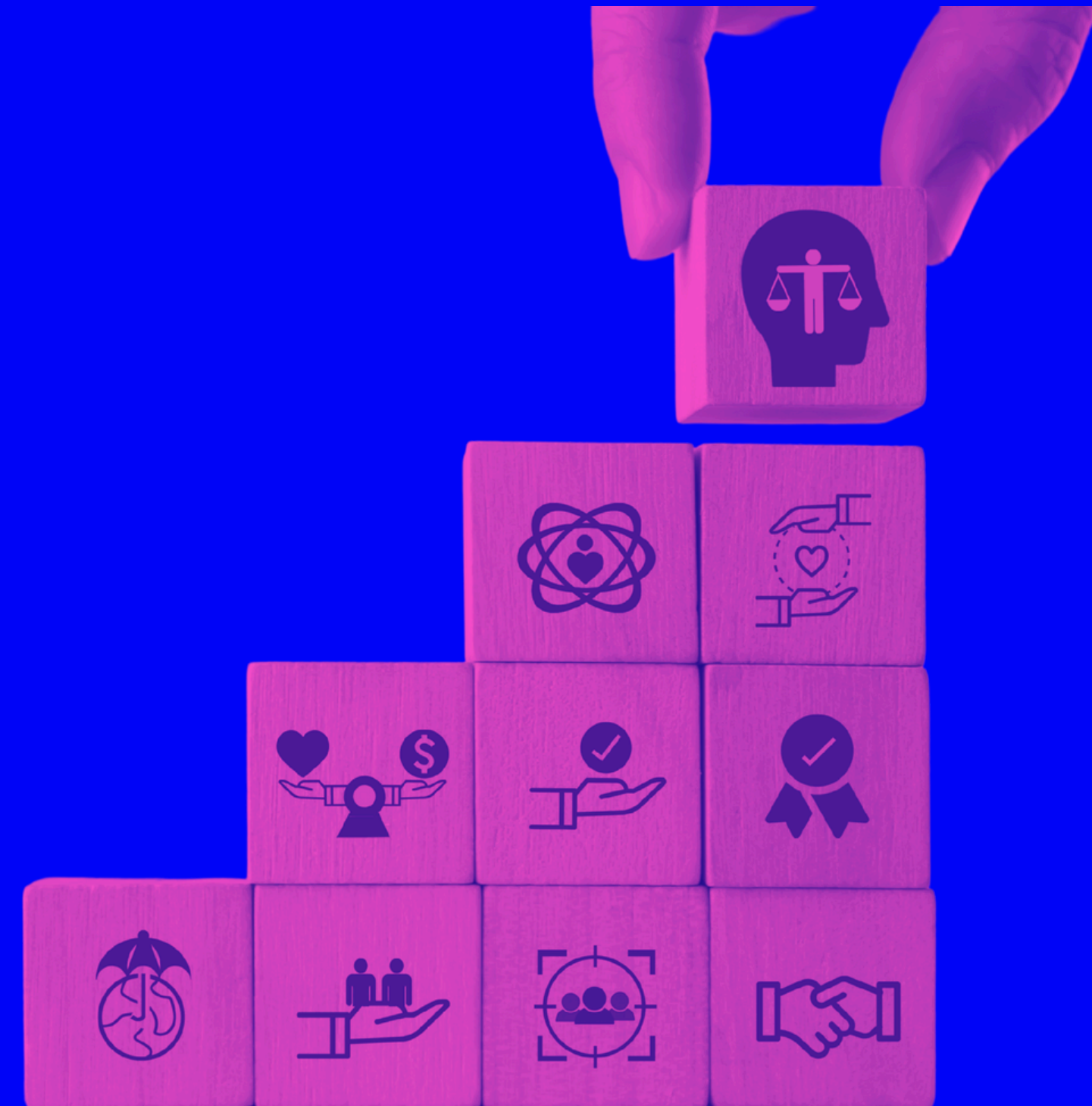
Digitale inclusie stimuleren

Tools kiezen die toegankelijk en veilig zijn



VEILIGHEID & ETHIEK

Online veiligheid
Privacy & databeheer
AI-ethiek & verantwoord gebruik



KENNISDELING & NETWERKEN

- Samen digitaal projecten coördineren
- Best practices intern & extern delen
- Deelname aan (internationale) communities of practice
- Documentatiecultuur ontwikkelen binnen de organisatie



**knowledge
sharing**

DYW SNAC COMPETENTIEMODEL

1. Digitale rechten
2. Identiteitsontwikkeling
3. Onderzoekende en reflectieve digitale geletterdheid
4. Gedeelde richtlijnen en leren van elkaar
5. Het stimuleren van persoonlijke creativiteit



DIGITALE COMPETENTIECHECK

- Startpunt leerpad.
- 360-feedback.
- Automatische rapportage.



TOEGANG COMPETENTIECHECK

- Via het platform inloggen.
- Invullen vóór Workshop 2.



The screenshot shows the top section of the 'Digitale bibliotheek voor Digitaal jongerenwerk' website. The header features the 'DIGITAL SYSTEMIC' logo in the top right corner. The main title 'Digitale bibliotheek voor Digitaal jongerenwerk' is centered in a large, bold, white font. Below the title, a paragraph describes the platform's purpose: 'Ga aan de slag met interactieve en digitale leertrajecten om jongerenwerkers te helpen bij digitale transformatie en innovatie. Zo ontwikkelen je de nodige digitale vaardigheden, veerkracht en aanpassingsvermogen.' Two blue buttons are positioned below the text: 'Onderzoek' and 'Bekijk video'. The bottom section of the image shows a navigation menu with three items, each with an icon and a title: 'Middelen voor Digitaal jongerenwerk' (with a magnifying glass icon), 'Capaciteit Digitaal jongerenwerk' (with a video player icon), and 'Beoordeling digitaal jongerenwerk' (with a video player icon).

DIGITAL SYSTEMIC

Digitale bibliotheek voor Digitaal jongerenwerk

Ga aan de slag met interactieve en digitale leertrajecten om jongerenwerkers te helpen bij digitale transformatie en innovatie. Zo ontwikkelen je de nodige digitale vaardigheden, veerkracht en aanpassingsvermogen.

[Onderzoek](#)

[▶ Bekijk video](#)



Middelen voor Digitaal jongerenwerk

Verken en wissel digitale middelen en materialen uit die helpen bij het opzetten van een strategie voor digitaal jongerenwerk.



Capaciteit Digitaal jongerenwerk

Krijg toegang tot het digitale jongerenwerk trainingsprogramma voor jongerenwerkers en managers in het jongerenwerk.



Beoordeling digitaal jongerenwerk

Gebruik digitale jongerenwerk tools om de digitale capaciteit van organisaties en de competenties van jongerenwerkers te beoordelen.

PADLET REFLECTIE

1. Jouw rol
2. Gebruik van digitale technologie
3. Hoe weet je dat je effectief bent?

BADGE & VOLGENDE STAPPEN

- Workshop badge claimen.
- Competentiecheck starten.
- Badge-taken uitvoeren.

VOLGENDE WORKSHOP

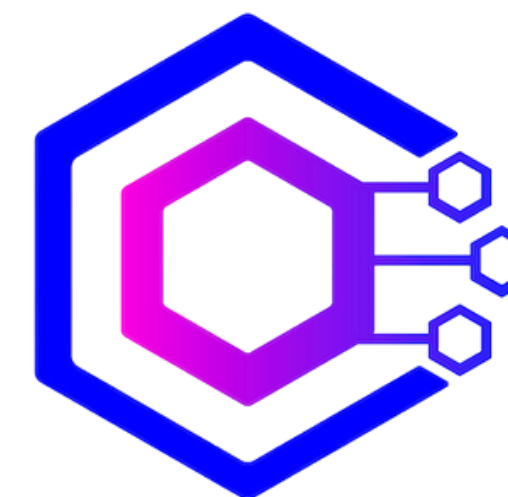
- Digitale Rechten: 9 december 2025.
- Expert: Peter Joziassse.

NETWORK & COMMUNITY

- Cities of Learning communicatiekanalen.



TOT DE VOLGENDE WORKSHOP!



**DIGITAL
SYSTEMIC**



Co-funded by
the European Union